

# SPRINTSPEL SPELUITLEG

Naar een idee van dr. Julie Menne

## Aantal spelers:



## Dit heb je nodig:

- Getalkaartjes 1 t/m 130

## Uitleg:

- De leerkracht maakt setjes van 5 kaartjes.
- Ieder groepje in de klas krijgt een setje getalkaartjes.
- De kaartjes moeten door het groepje in de goede volgorde worden gelegd (van klein naar groot).
- De leerlingen steken hun hand in de lucht als de kaartjes in de goede volgorde liggen.
- Indien de volgorde klopt, neemt de leerkracht de kaartjes in en geeft een nieuwe set.
- Alle kinderen worden geactiveerd. De leertijd wordt zodoende optimaal benut.
- De leerkracht moet bij dit spel van groepje naar groepje sprinten.

## Doelen:

- De grootte van getallen bepalen.
- Getallen vergelijken.
- Getallen plaatsen ten opzichte van elkaar.